

5p Informatik i företag och samhälle

Ge kunskap om informationsteknologins roll som förändringskraft i företag och organisationer samt i samhället i stort, kopplat till en medvetenhet om de möjligheter och konsekvenser som ett ökat nyttjande av informationsteknologin kan medföra. Ge kunskap om användning av informationsteknologi och datorsystem inom företag. Ge kunskaper om teorier och tillvägagångssätt vid arbete med systemutveckling.

5p Programmering

Ge kunskaper om arbetsgången vid utveckling och underhåll av datorprogram och datasystem. Skapa förståelse för behovet av en användarvänlig programdesign. Behärska tekniker för att strukturera problem och programmeringsalgoritmer.

5p Kommunikation och nätverk

Ge kunskap om de företagsekonomiska möjligheter som uppstår genom att man internt i ett företag kan samutnyttja resurser och minska kommunikationstider. Ge kunskap om upphandling, installation och drift av lokala nätverk. Ge grundläggande kunskaper om datorkommunikation.

5p Databaser och datadesign

Ge kunskap om principer och metoder för lagring och manipulation av data med hjälp av applikationer och databashantering. Ge de grundläggande kunskaper, insikter och färdigheter som krävs för att kunna välja, utforma och använda ett databassystem. Skapa god förståelse för hur alternativa designlösningar kan påverka en given databas funktionalitet.

5p Företags användning av IT

Ge kunskap om och förståelse för användningen av ADB och informationsteknologi som en del i affärlivet. Ge kunskaper om hur organisationer kan använda informationsteknologi och informationssystem som en möjlig väg för problemlösning. Ge kunskaper om det ansvar som åligger företagsledningen att styra och utveckla en offensiv användning av informationsteknologin och alternativa metoder att göra detta. Verktyg och modeller för hantering av omvärldsinformation. Upphandling, projektarbete och ledning.

5p Systemutveckling

Ge kunskaper om teorier kring och metoder för systemutveckling. Ge förmåga att självständigt och kritiskt delta i och leda en systemutveckling. Ge insikter i hur förändringsarbete påverkar organisationer samt metoder för hur problem kan angripas på olika sätt.

10p Informatikanknutet projekt

Detta IT-projekt omfattade innehållsplanering, strukturering, programmering och genomförande av en hemsida åt ett industriföretag. Sidan innehöll tre fönster, bilder, länkar, produktregister och kopplingar till databas.

5p Aktuell systemutveckling

Ge kunskap om aktuell forskning kring systemutveckling samt fördjupad kunskap och insikt i teorier och principer för design. Ge inblick i hur vetenskapligt material kommuniceras och presenteras.

5p E-everything

Ge kunskap inom aktuell forskning kring begrepp inom nya tillämpningsområden såsom elektronisk publicering, e-handel, e-marketing, e-learning, e-government osv. Vidare ges förståelse kring teorier för digitalisering, information och kommunikation över Internet.

5p Multimedia

Ge kunskap om hur olika komponenter utvecklas i en multimedieproduktion, samt ge praktisk förtrogenhet med verktyg för såväl webb-multimedia som offline-multimedia (CD). Kursen ger även en insikt i kognitiva, estetiska och tekniska aspekter samt färdighet i att kritiskt värdera olika multimedieproduktioner.

5p Information Management

IM inbegriper utveckling, samordning och utnyttjandet av information och informationssystem i ett företag. Kursen syftar till att ge förståelse för hur informationstekniken kan användas och utvecklas för att hantera information i affärsdrivande organisationer med syfte att uppnå strategiska konkurrensfördelar. De teoretiska ansatserna som används har sitt ursprung bl.a från organisations- och systemteorin.

5p Programutveckling för distribuerade miljöer

Kursen går inom Nätuniversitetet och ger grundläggande kunskaper om teorier inom människa-dator-interaktion för design av interaktion och gränssnitt. Kursen fokuserar särskilt utveckling av databasdrivna system i distribuerade miljöer, t ex www. Vidare introduceras teorier för databasdesign och datamodellering. Kursen innehåller interaktionsdesign, webbdesign, användbarhet på webben, programmeringsspråk och frågespråk som används för interaktivitet och databasdrivna system. Beskrivningstekniker för design och dokumentation, introduktion till databasdesign och datamodellering samt databasdriven webbpublicering.